

ENEMY ENGAGED APACHE - HAVOC RAH66 COMANCHE Vs KA-52 HOKUM

GUIDE D'INFORMATION SUR LES ESCARMOUCHES DE LA =RAF=

1. Introduction

Ce guide doit permettre aux débutants ainsi qu'à des joueurs expérimentés, d'entrevoir les escarmouches de la =RAF= en ce qui concerne, les objectifs à atteindre, les dimensions des terrains, l'équilibre des forces et le nombre d'appareils disponibles dans chaque camp. Grâce à celui-ci, vous pourrez mieux planifier vos parties réseaux, en fonction du nombre de personnes, du camp que vous prendrez et du type d'engagement que vous recherchez (Dominance combat aérien ou stratégique, cibles terrestres ou navales).

2. Conditions de victoire

Il n'y a que 2 façons de remporter la victoire dans une escarmouche.

- Gagner tous les objectifs préétablis par la campagne.
- Détruire les hélicoptères disponibles pour les joueurs adverses, **Attention !** Dès qu'il n'y a plus de Comanche pour les bleus ou de Hokum pour les rouges, la partie s'arrête.

3. Détail des fiches escarmouches

LES APPAREILS DISPONIBLES : Il est détaillé ici, seulement le nombre d'hélicoptères utilisables avec Apache-Havoc et Comanche-Hokum, ces chiffres ne varient pas d'une partie à l'autre. Les 2 logiciels sont obligatoires. Pour les escarmouches possédant des bases, celles-ci généreront automatiquement des appareils supplémentaires, selon un temps d'apparition préétabli.

LES OBJECTIFS : Pour chaque camp, c'est le nombre et la nature des objectifs à détruire pour gagner la campagne.

LES CARTES : Elles représentent la vision de chaque camp en début de partie. Il est indiqué à côté le nombre de bases existantes sur la carte. Ces chiffres ne varient pas d'une partie à l'autre.

SUPERFICIE de l'engagement (Largeur x Hauteur) : Cela vous donne une idée de la superficie où sont regroupés l'ensemble des unités et bases des 2 camps au début de la partie, et où va se dérouler l'action de l'escarmouche. Les chiffres sont approximatifs (+ / - 4 km). Bien sûr, vous pouvez voler au-delà de cette superficie, mais vous ne trouverez pas d'autres bases.

NOMBRE D'OBJETS : Il s'agit du nombre d'unités des 2 camps disposées sur le terrain (Blindés, Hélico, Avions, Infanterie et/ou Navires). Le chiffre peut varier entre + / - 10.

4. Conclusion

Le fait d'avoir entrepris la rédaction de ce guide m'a permis de constater que les escarmouches de la =RAF= n'étaient pas toujours aussi équilibrées qu'elles en avaient l'air. Donc si vous désirez faire des parties réseaux équilibrées, choisissez de préférence les escarmouches où l'équilibre entre les hélicos Apache-Havoc et Comanche-Hokum, est respecté. Bon vol à tous !

Crazy-Sniper

=RAF= Cuban Skirmish 1

APPAREILS
DISPONIBLES :

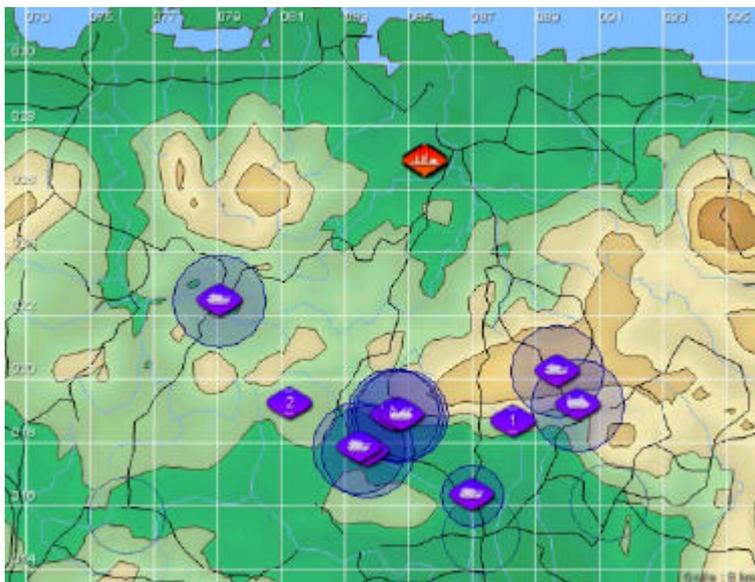
BLEU :
2 Apache
4 Comanche

ROUGE :
2 Havoc
4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Raffinerie

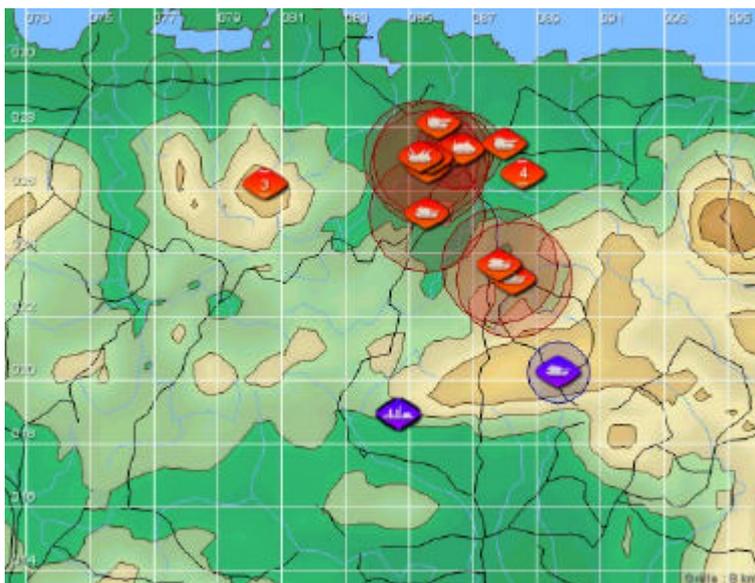
ROUGE :
1 Raffinerie



CARTE COTE BLEU

2 x FARP
1 x Raffinerie

SUPERFICIE de l'engagement 48 km x 52 km / NOMBRE D'OBJETS environ 137



CARTE COTE ROUGE

2 x FARP
1 x Raffinerie

=RAF= Cuban Skirmish 2

APPAREILS
DISPONIBLES :

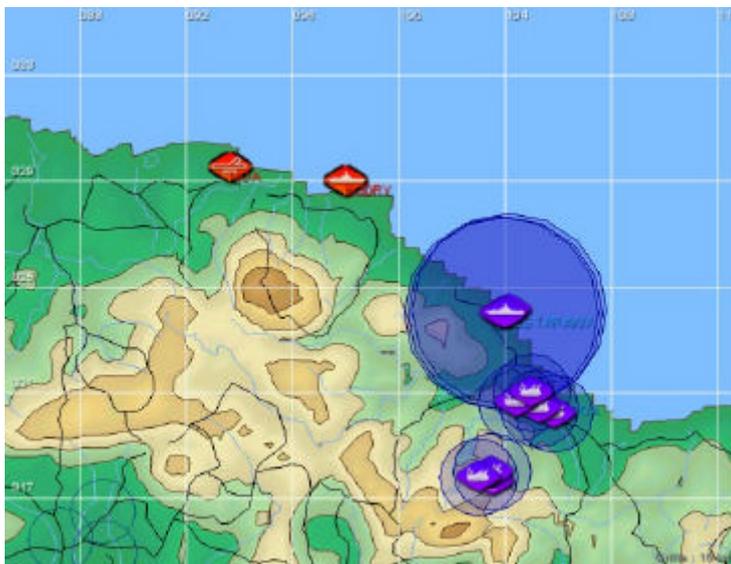
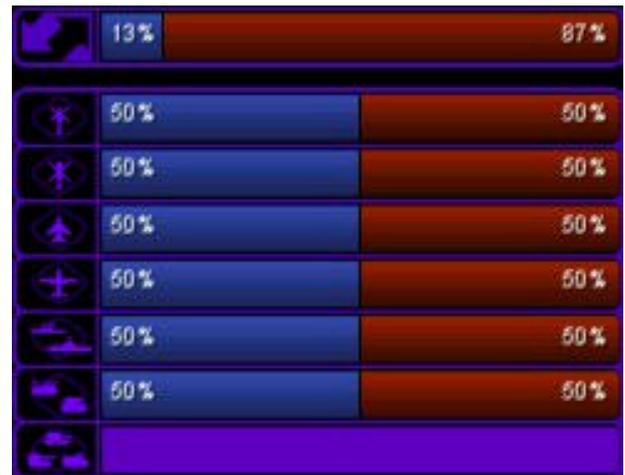
BLEU :
2 Apache
6 Comanche

ROUGE :
2 Havoc
10 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 base
1 Porte-Avions

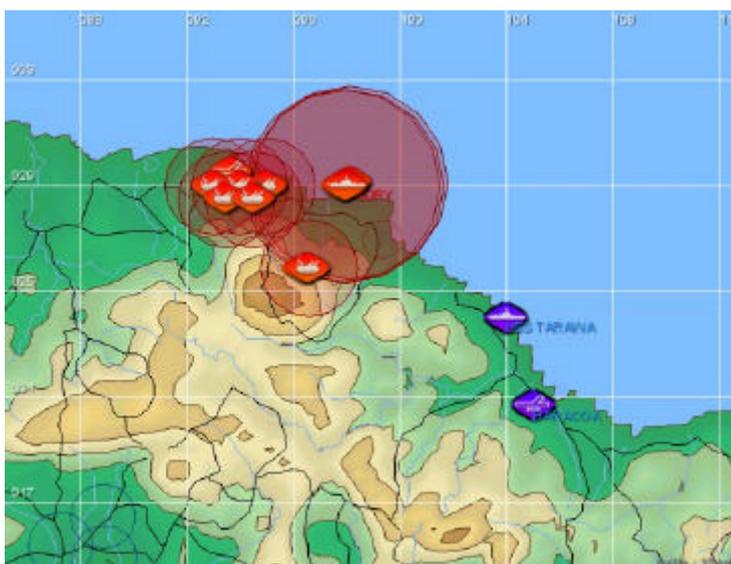
ROUGE :
1 base
1 Porte-Avions



CARTE COTE BLEU

1 x Base
1 x Porte-Avions
1 x Farp

SUPERFICIE de l'engagement 52 km x 52 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 121



CARTE COTE ROUGE

1 x Base
1 x Porte-Avions
1 x Farp

=RAF= Cuban Skirmish 3

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

BLEU :
2 Apache
8 Comanche

ROUGE :
0 Havoc
14 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
3 Porte-Avions

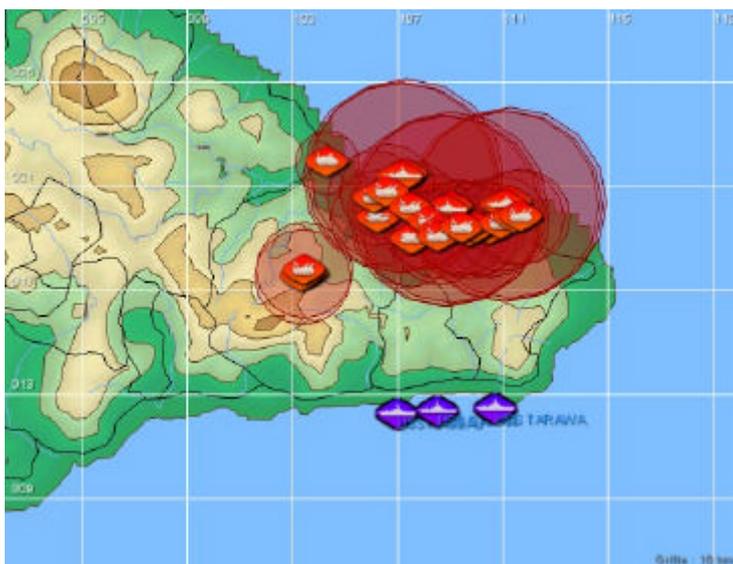
ROUGE :
3 Porte-Avions



CARTE COTE BLEU

**1 x FARP
3 x Porte-Avions**

SUPERFICIE de l'engagement 56 km x 40 km / NOMBRE D'OBJETS environ 226



CARTE COTE ROUGE

**1 x FARP
3 x Porte-Avions**

=RAF= Cuban Skirmish 4

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

BLEU :
10 Apache
16 Comanche

ROUGE :
8 Havoc
22 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
5 Porte-Avions

ROUGE :
5 Porte-Avions



CARTE COTE BLEU

**6 x Porte-Avions
2 x FARP**

SUPERFICIE de l'engagement 48 km x 36 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 185



CARTE COTE ROUGE

**6 x Porte-Avions
2 x FARP**

=RAF= Georgian Skirmish 1

APPAREILS
DISPONIBLES :

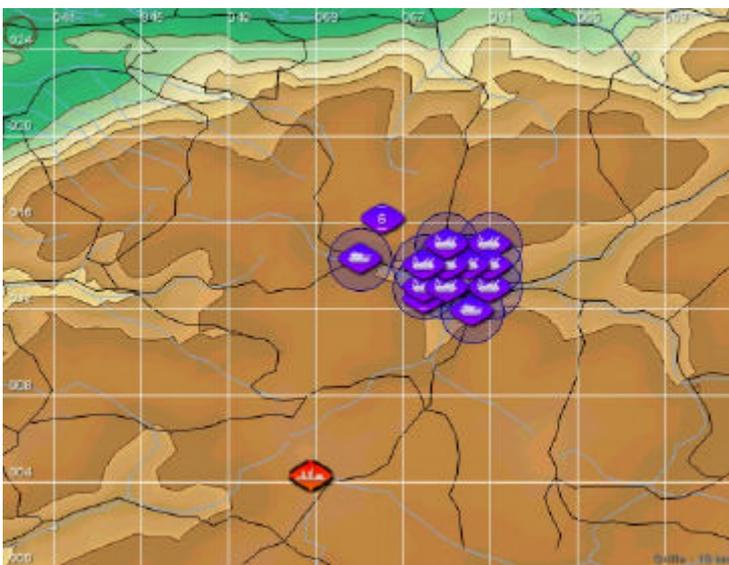
BLEU :
4 Apache
4 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Raffinerie

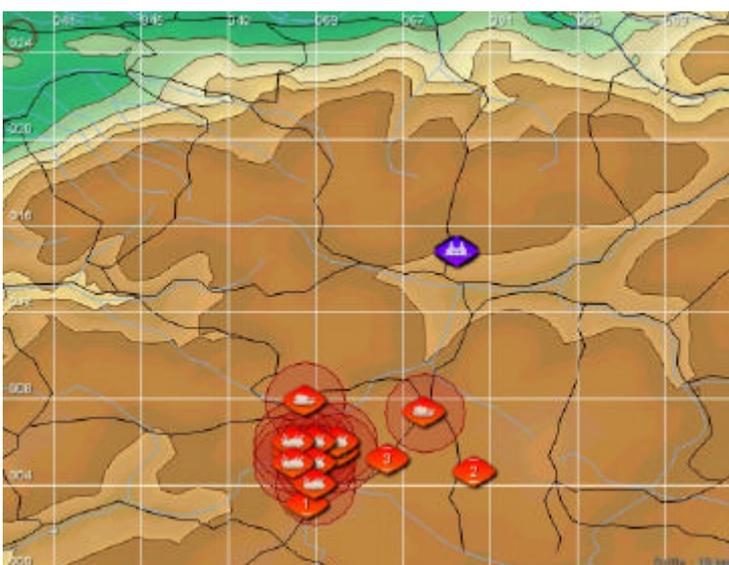
ROUGE :
1 Centrale



CARTE COTE BLEU

3 x FARP
1 x Centrale

SUPERFICIE de l'engagement **44 km x 56 km** / **NOMBRE D'OBJETS** environ **133**



CARTE COTE ROUGE

3 x FARP
1 x Raffinerie

=RAF= Georgian Skirmish 2

APPAREILS
DISPONIBLES :

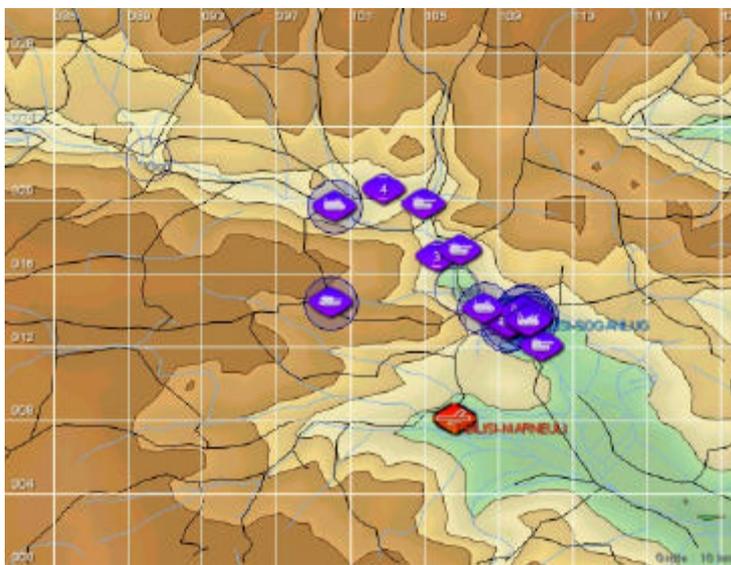
BLEU :
4 Apache
6 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
6 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Base

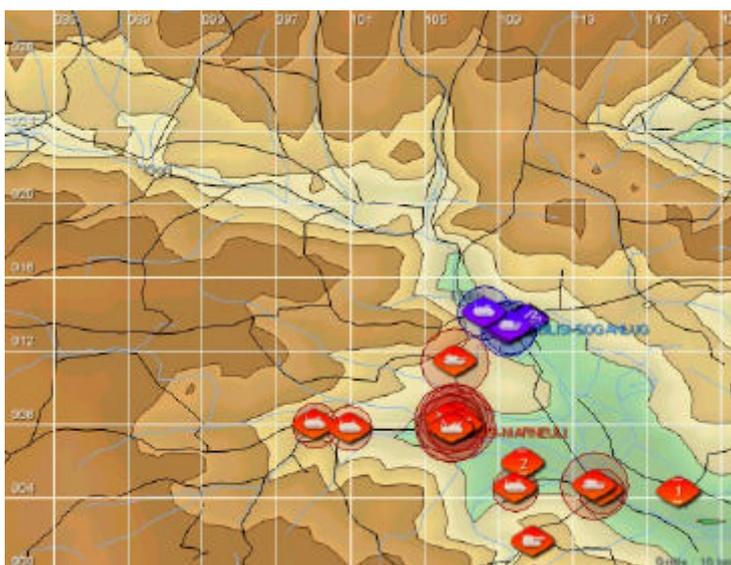
ROUGE :
1 Base



CARTE COTE BLEU

1 x Base
2 x FARP

SUPERFICIE de l'engagement 80 km x 80 km / NOMBRE D'OBJETS environ 182



CARTE COTE ROUGE

1 x Base
2 x FARP

=RAF= Georgian Skirmish 3

APPAREILS
DISPONIBLES :

BLEU :
4 Apache
8 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
10 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Raffinerie
1 Port
1 Porte-Avions

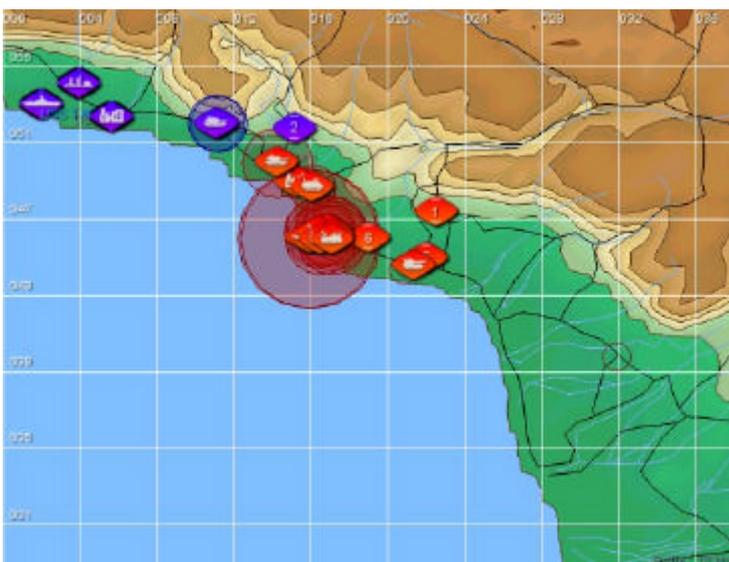
ROUGE :
1 Raffinerie
1 Port
1 Porte-Avions



CARTE COTE BLEU

1 x Porte-Avions
4 x Farp
1 x Port
1 x Raffinerie

SUPERFICIE de l'engagement **88 km x 48 km** / **NOMBRE D'OBJETS** environ **156**



CARTE COTE ROUGE

1 x Porte-Avions
4 x Farp
1 x Port
1 x Raffinerie

=RAF= Georgian Skirmish 4

APPAREILS
DISPONIBLES :

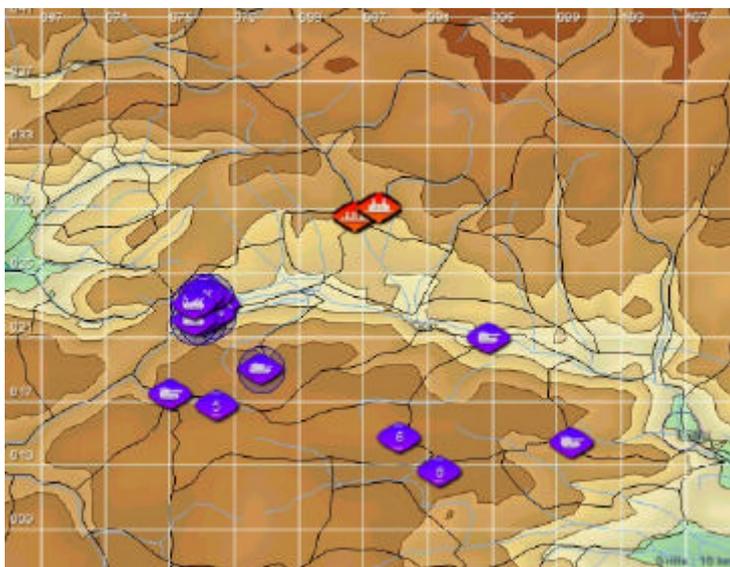
BLEU :
4 Apache
6 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
6 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Raffinerie
1 Centrale

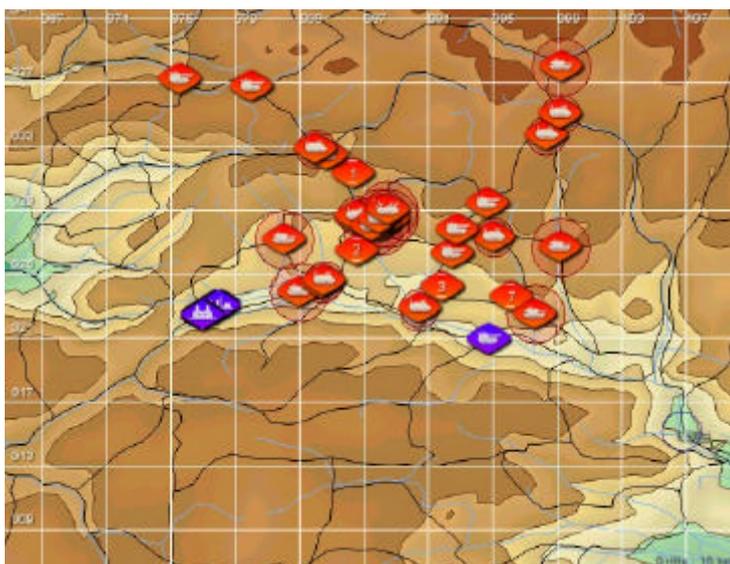
ROUGE :
1 Raffinerie
1 Centrale



CARTE COTE BLEU

4 x FARP
1 x Centrale
1 x Raffinerie

SUPERFICIE de l'engagement 100 km x 104 km / NOMBRE D'OBJETS environ 217



CARTE COTE ROUGE

4 x FARP
1 x Centrale
1 x Raffinerie

=RAF= Georgian Skirmish 5

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

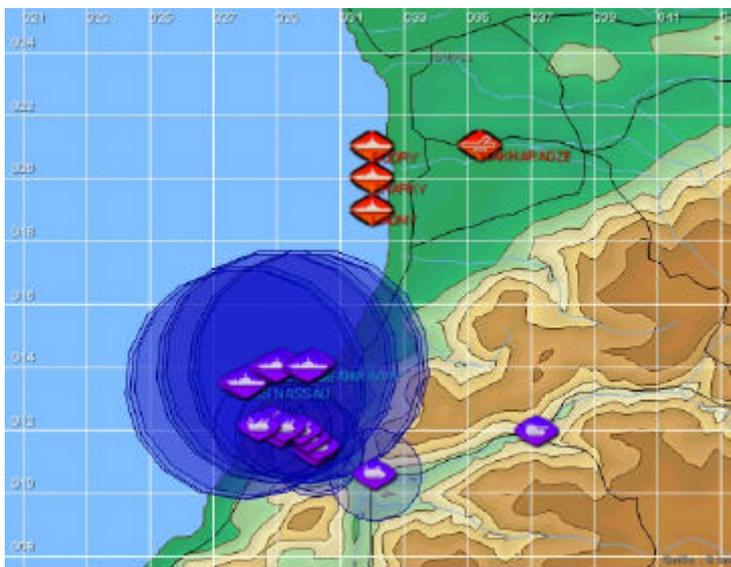
BLEU :
8 Apache
8 Comanche

ROUGE :
0 Havoc
20 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 base
3 Porte-Avions

ROUGE :
1 base
3 Porte-Avions



CARTE COTE BLEU

**1 x Base
3 x Porte-Avions**

SUPERFICIE de l'engagement **44 km x 48 km / NOMBRE D'OBJETS** environ **194**



CARTE COTE ROUGE

**1 x Base
3 x Porte-Avions**

=RAF= Thai land Skirmish 1

APPAREILS
DISPONIBLES :

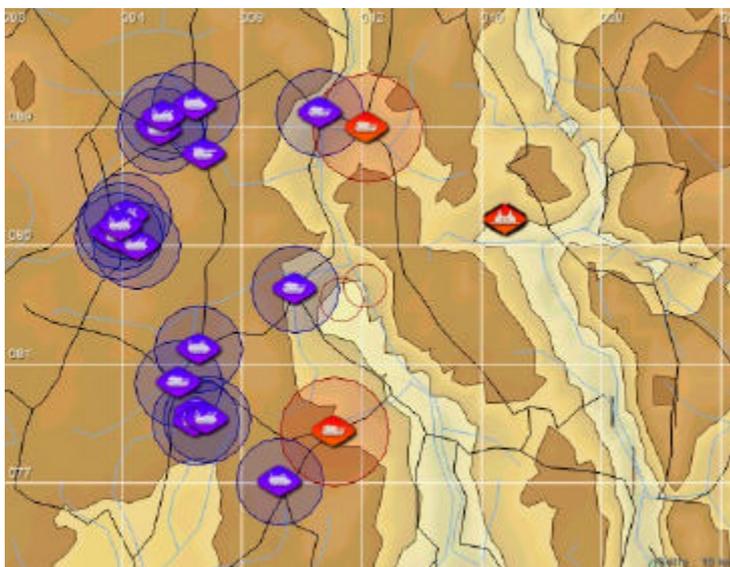
BLEU :
2 Apache
4 Comanche

ROUGE :
2 Havoc
4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Centrale

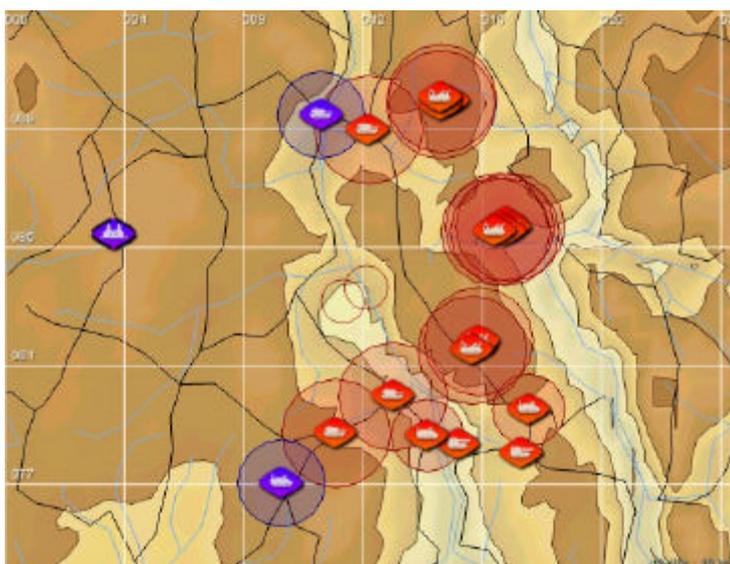
ROUGE :
1 Centrale



CARTE COTE BLEU

2 x Farp
1 x Centrale

SUPERFICIE de l'engagement 60 km x 52 km / NOMBRE D'OBJETS environ 332



CARTE COTE ROUGE

2 x Farp
1 x Centrale

=RAF= Thai land Skirmish 2

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

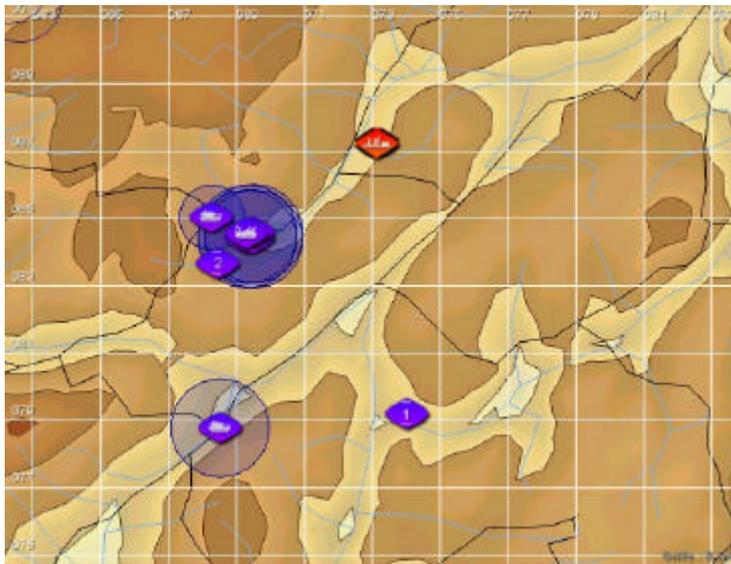
BLEU :
2 Apache
4 Comanche

ROUGE :
2 Havoc
4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Raffinerie

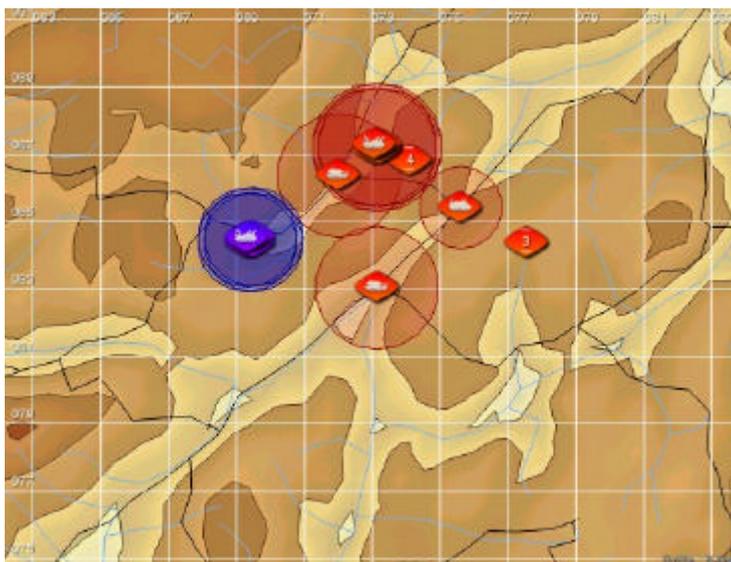
ROUGE :
1 Raffinerie



CARTE COTE BLEU

**2 x FARP
1 x Raffinerie**

SUPERFICIE de l'engagement 40 km x 48 km / NOMBRE D'OBJETS environ 262



CARTE COTE ROUGE

**2 x FARP
1 x Raffinerie**

=RAF= Thai land Skirmish 3

APPAREILS
DISPONIBLES :

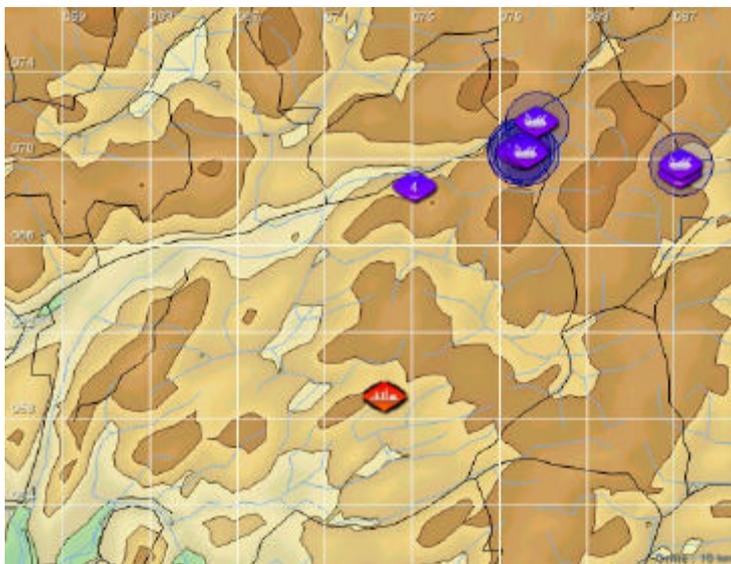
BLEU :
4 Apache
4 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Raffinerie

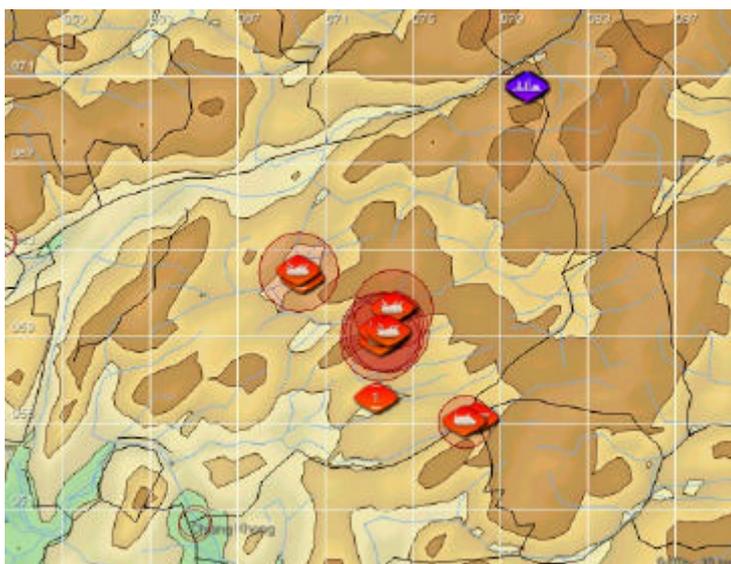
ROUGE :
1 Raffinerie



CARTE COTE BLEU

1 x Raffinerie
3 x Farp

SUPERFICIE de l'engagement 76 km x 68 km / NOMBRE D'OBJETS environ 256



CARTE COTE ROUGE

1 x Raffinerie
3 x Farp

=RAF= Thai land Skirmish 4

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

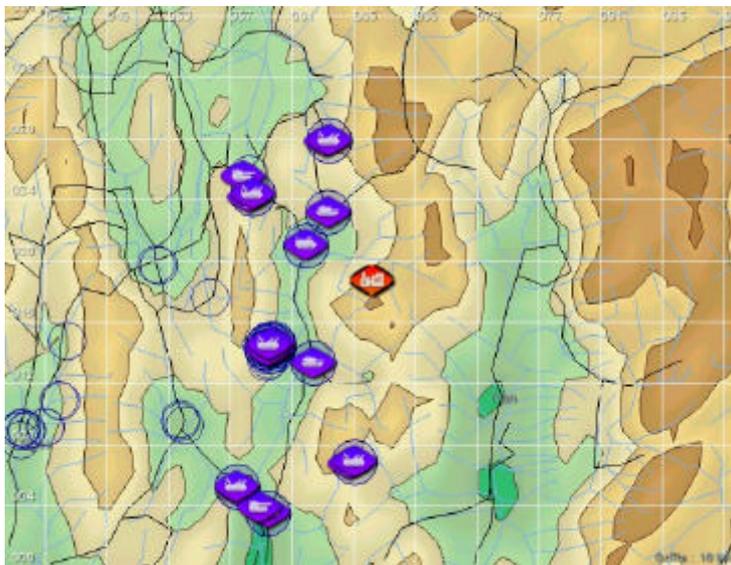
BLEU :
4 Apache
6 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
6 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Caserne

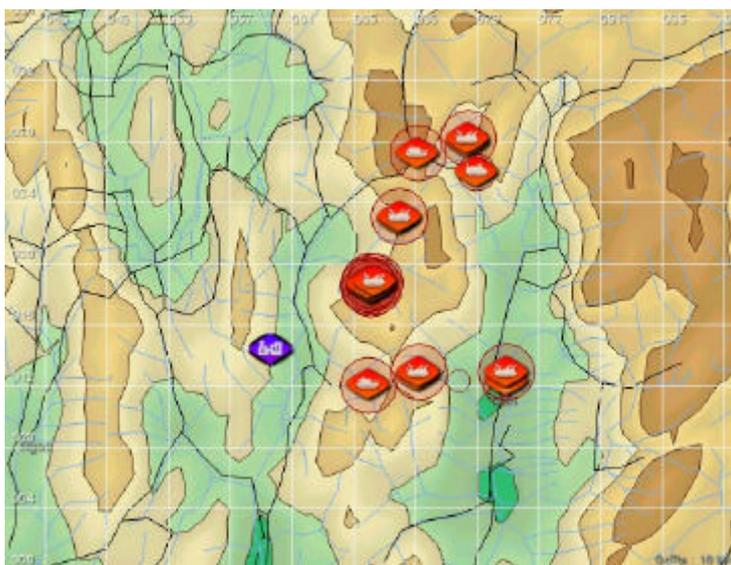
ROUGE :
1 Caserne



CARTE COTE BLEU

4 x Farp
1 x Caserne

SUPERFICIE de l'engagement 76 km x 104 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 292



CARTE COTE ROUGE

4 x Farp
1 x Caserne

=RAF= Thai land Skirmish 5

APPAREILS
DISPONIBLES :

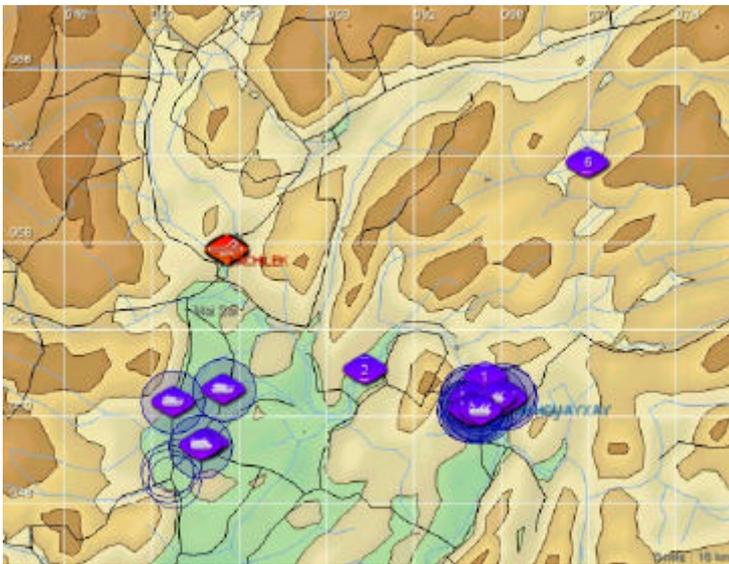
BLEU :
4 Apache
4 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Base

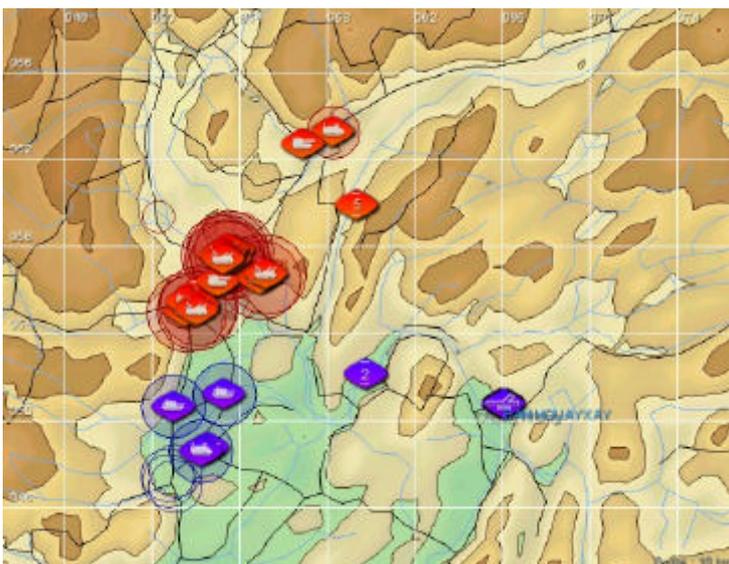
ROUGE :
1 Base



CARTE COTE BLEU

1 x Base
3 x Farp

SUPERFICIE de l'engagement **76 km x 64 km** / **NOMBRE D'OBJETS** environ **318**



CARTE COTE ROUGE

1 x Base
3 x Farp