

ENEMY ENGAGED

RAH66 COMANCHE Vs KA-52 HOKUM

GUIDE D'INFORMATION SUR LES ESCARMOUCHES

1. Introduction

Ce guide doit permettre aux débutants ainsi qu'à des joueurs expérimentés, d'entrevoir les différentes escarmouches en ce qui concerne, les objectifs à atteindre, les dimensions des terrains, l'équilibre des forces et le nombre d'appareils disponibles dans chaque camp. Grâce à celui-ci, vous pourrez mieux planifier vos parties réseaux, en fonction du nombre de personnes, du camp que vous prendrez et du type d'engagement que vous recherchez (Dominance combat aérien ou stratégique, cibles terrestres ou navales).

2. Conditions de victoire

Il n'y a que 2 façons de remporter la victoire dans une escarmouche.

- Gagner tous les objectifs préétablis par la campagne.
- Détruire tous les hélicoptères disponibles pour les joueurs adverses.

3. Détail des fiches escarmouches

LES APPAREILS DISPONIBLES : Il est détaillé ici, seulement le nombre d'hélicoptères utilisables avec Apache-Havoc et Comanche-Hokum. Bien évidemment celui qui ne possède que Comanche-Hokum, ne pourra pas piloter l'Apache et le Havoc, ce qui réduira ses ressources en hélico lors d'une partie. Ces chiffres ne varient pas d'une partie à l'autre. Pour les escarmouches possédant des bases, celles-ci génèreront automatiquement des appareils supplémentaires, selon un temps d'apparition préétabli.

LES OBJECTIFS : Pour chaque camp, c'est le nombre et la nature des objectifs à détruire pour gagner la campagne. Il est à noter que ceux-ci peuvent être différents de ce qui est écrit sur environ 1/3 des escarmouches (j'ai remarqué que les objectifs changeaient modérément sur Epée 5, Liban 5, Taiwan 2, 5 et 6), mais leur nombre total ne varient pas.

LES CARTES : Elles représentent la vision de chaque camp en début de partie. Il est indiqué à côté le nombre de bases existantes sur la carte. Ces chiffres ne varient pas d'une partie à l'autre.

SUPERFICIE de l'engagement (Largeur x Hauteur) : Cela vous donne une idée de la superficie où sont regroupés l'ensemble des unités et bases des 2 camps au début de la partie, et où va se dérouler l'action de l'escarmouche. Les chiffres sont approximatifs (+ / - 4 km). Bien sûr, vous pouvez voler au-delà de cette superficie, mais vous ne trouverez pas d'autres bases.

NOMBRE D'OBJETS : Il s'agit du nombre d'unités des 2 camps disposées sur le terrain (Blindés, Hélico, Avions, Infanterie et/ou Navires). Le chiffre peut varier entre + / - 10.

4. Conclusion

Avec ce guide vous ne ferez plus vos parties réseau de manière aléatoire, et connaître les informations décrites dans celui-ci, ne fera que renforcer l'intérêt et le plaisir de ce jeu. Bon vol à tous !

Escarmouche Epée 1

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

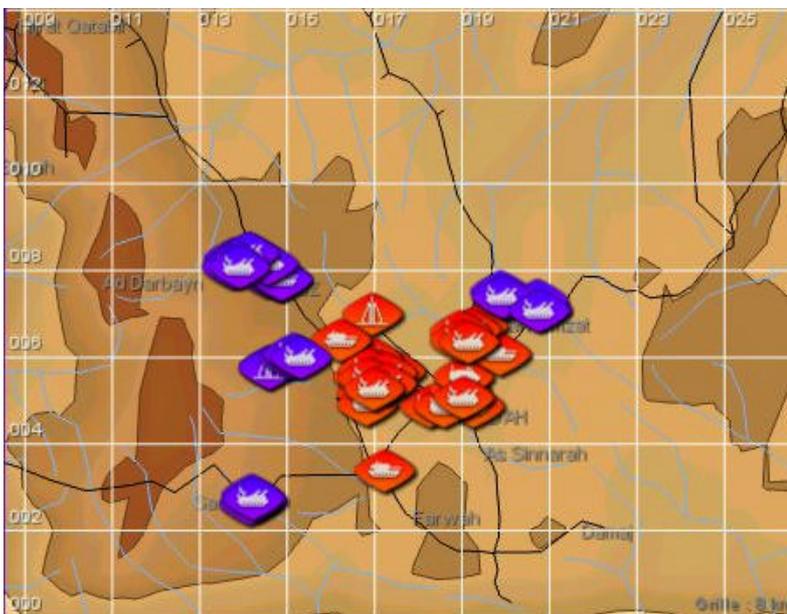
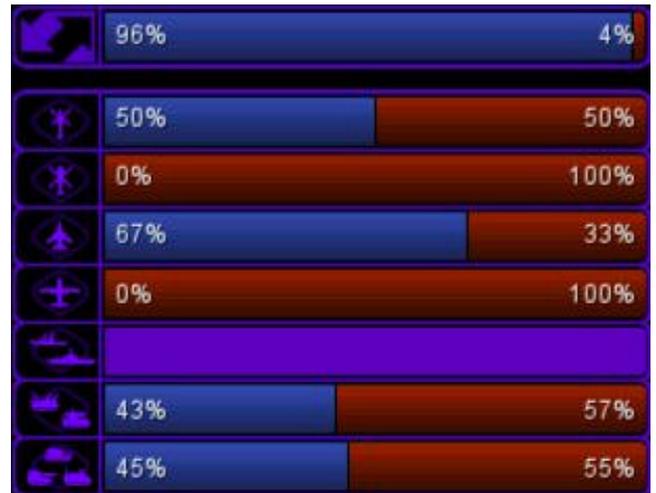
BLEU :
4 Apache
4 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
6 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Base
1 Centrale

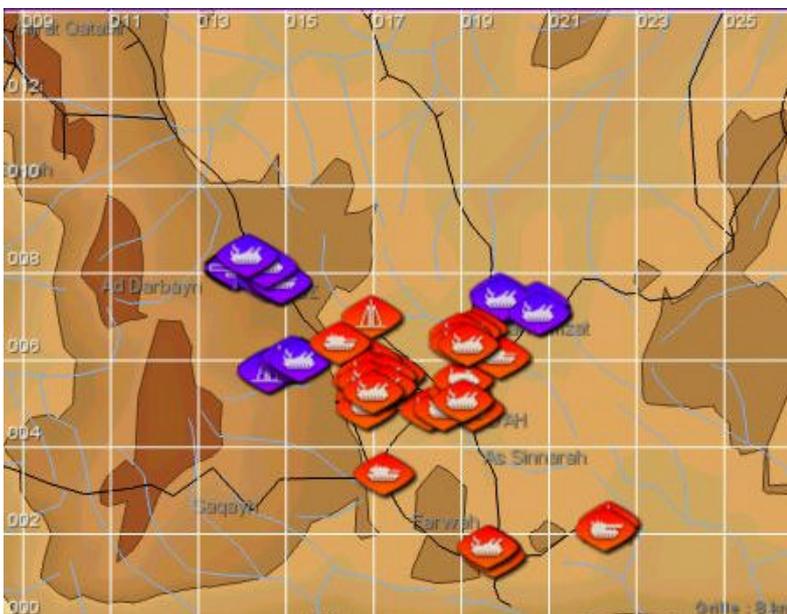
ROUGE :
1 Base
1 Caserne
1 Raffinerie



CARTE COTE BLEU

1 x Base
3 x FARP
1 x Caserne
1 x Raffinerie
2 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement **40 km x 32 km** / **NOMBRE D'OBJETS** environ **252**



CARTE COTE ROUGE

1 x Base
1 x FARP
1 x Centrale
2 x Centre Radio

Escarmouche Epée 2

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

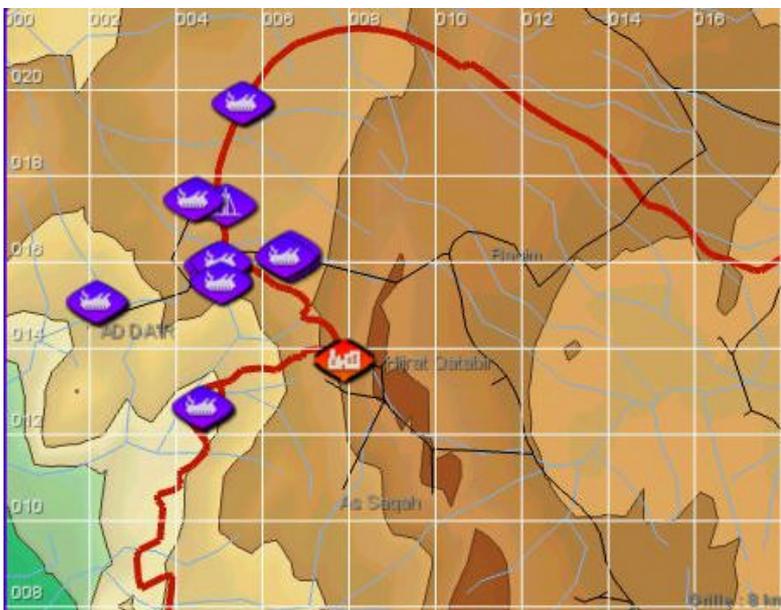
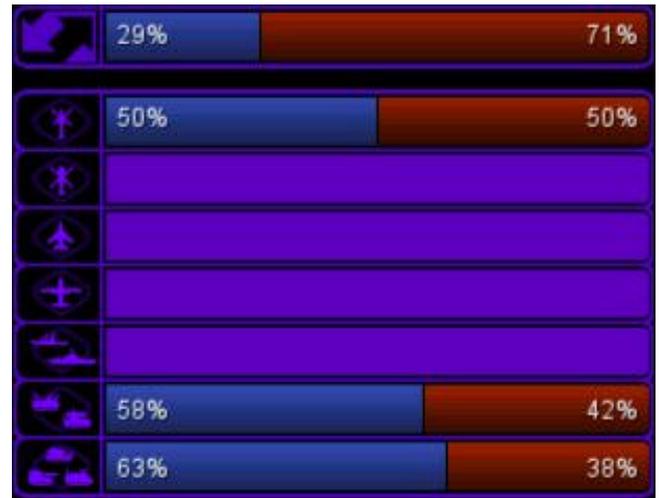
BLEU :
4 Apache
6 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
6 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Caserne

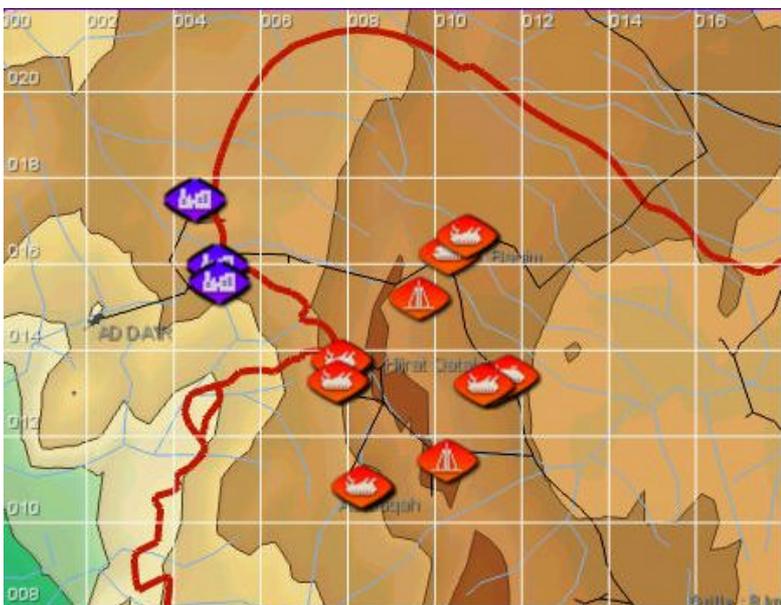
ROUGE :
3 Caserne



CARTE COTE BLEU

**4 x FARP
3 x Caserne
1 x Centre Radio**

SUPERFICIE de l'engagement **40 km x 40 km** / **NOMBRE D'OBJETS** environ **100**



CARTE COTE ROUGE

**4 x FARP
1 x Caserne
2 x Centre Radio**

Escarmouche Epée 3

APPAREILS DISPONIBLES :

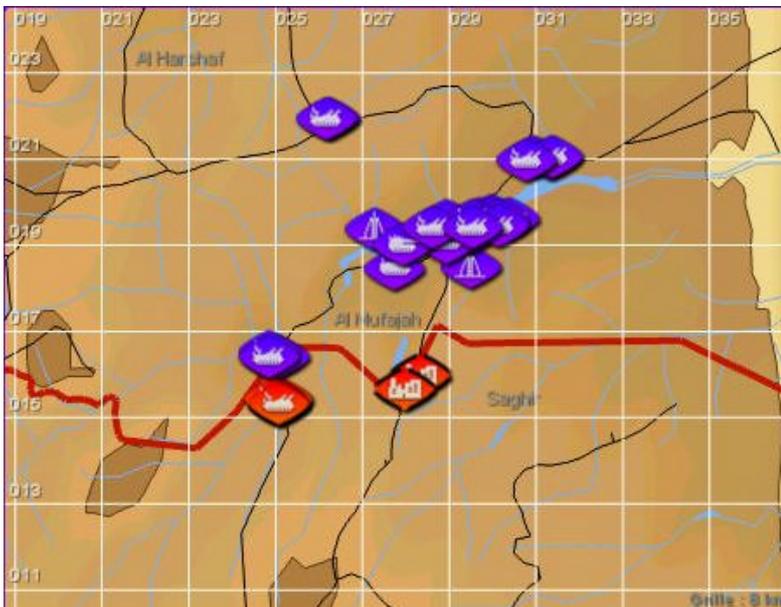
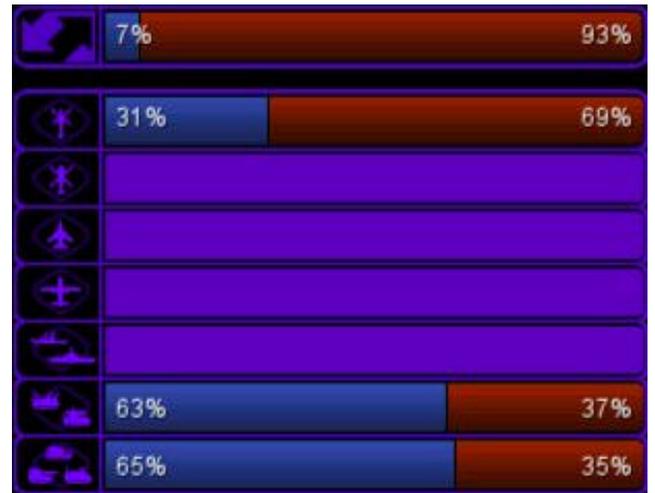
BLEU :
2 Apache
4 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
8 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
3 Caserne

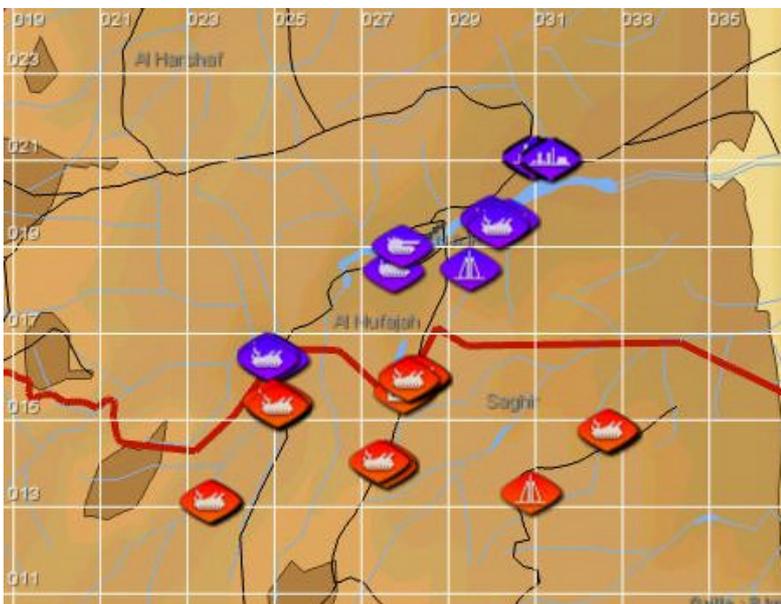
ROUGE :
1 Caserne
1 Centrale
1 Raffinerie



CARTE COTE BLEU

2 x FARP
1 x Caserne
1 x Centrale
1 x Raffinerie
2 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement **40 km x 40 km** / **NOMBRE D'OBJETS** environ **164**



CARTE COTE ROUGE

5 x FARP
3 x Caserne
1 x Centre Radio

Escarmouche Epée 4

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

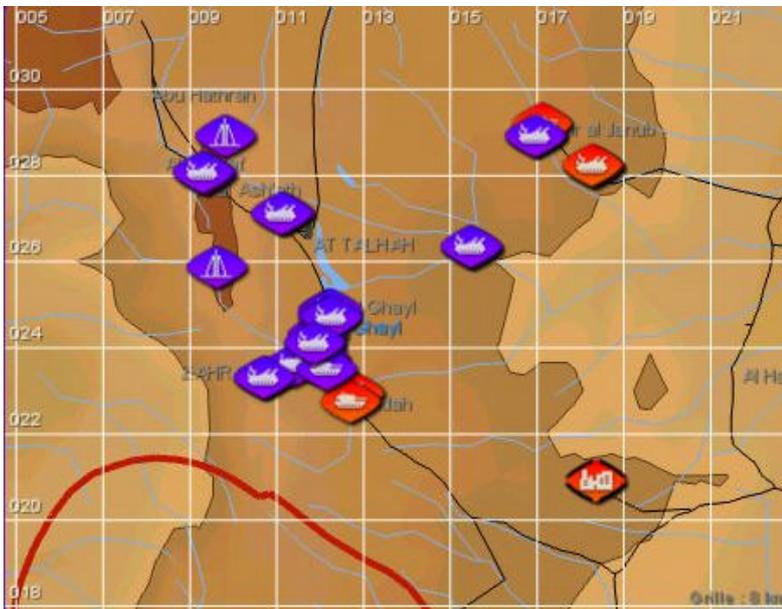
BLEU :
4 Apache
8 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
6 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Caserne

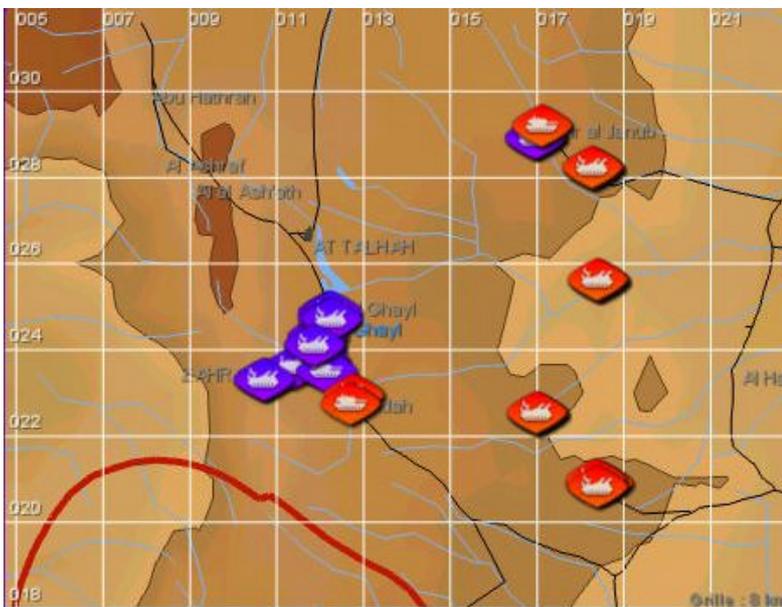
ROUGE :
1 Base



CARTE COTE BLEU

**1 x Base
5 x FARP
3 x Centre Radio**

SUPERFICIE de l'engagement 40 km x 40 km / NOMBRE D'OBJETS environ 123



CARTE COTE ROUGE

**4 x FARP
1 x Caserne**

Escarmouche Epée 5

APPAREILS DISPONIBLES :

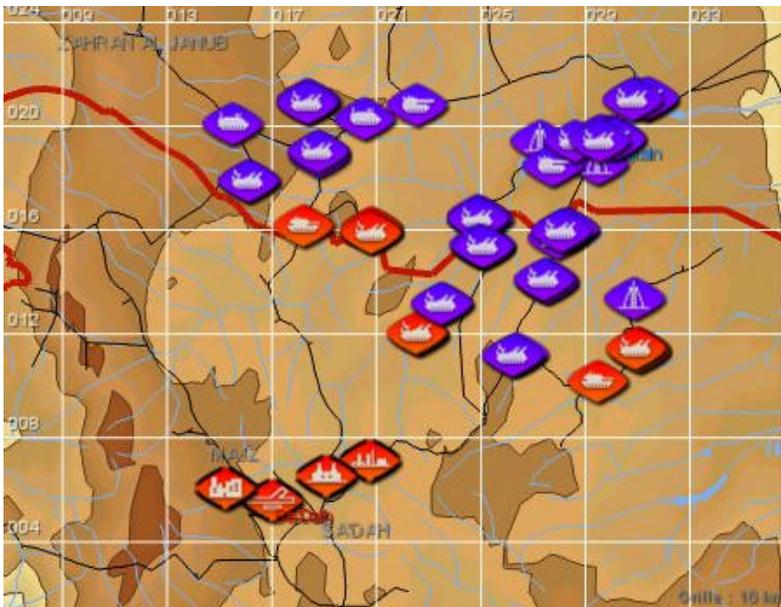
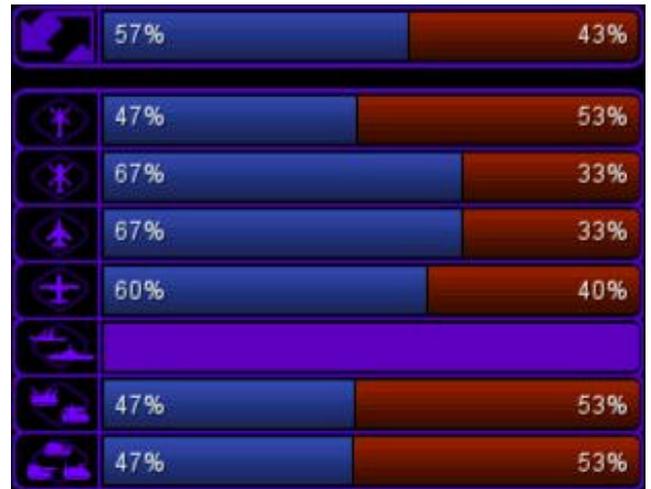
BLEU :
 8 Apache
 12 Comanche

ROUGE :
 10 Havoc
 18 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
 1 Centrale
 1 Raffinerie
 2 Caserne
 1 Base

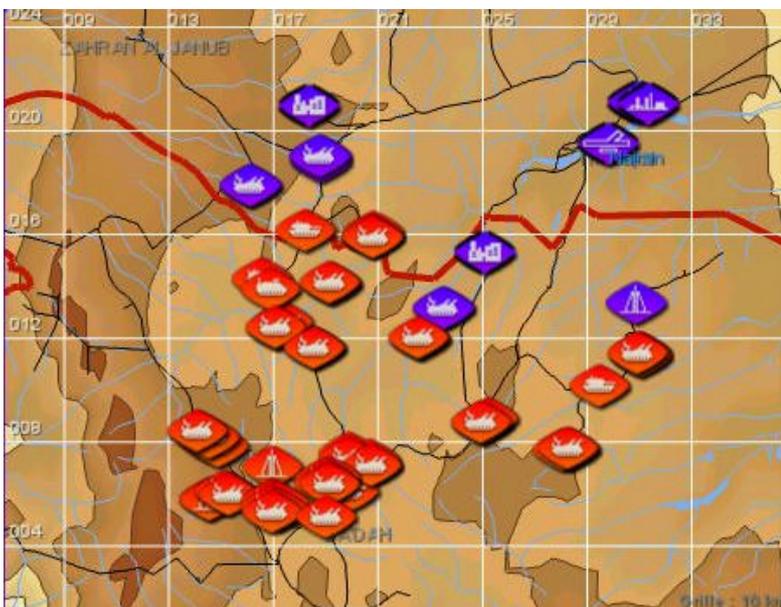
ROUGE :
 1 Raffinerie
 4 Caserne



CARTE COTE BLEU

- 1 x Base
- 8 x FARP
- 5 x Caserne
- 1 x Centrale
- 1 x Raffinerie
- 3 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 80 km x 80 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 400



CARTE COTE ROUGE

- 1 x Base
- 9 x FARP
- 2 x Caserne
- 1 x Centrale
- 1 x Raffinerie
- 3 x Centre Radio

Escarmouche Liban 1

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

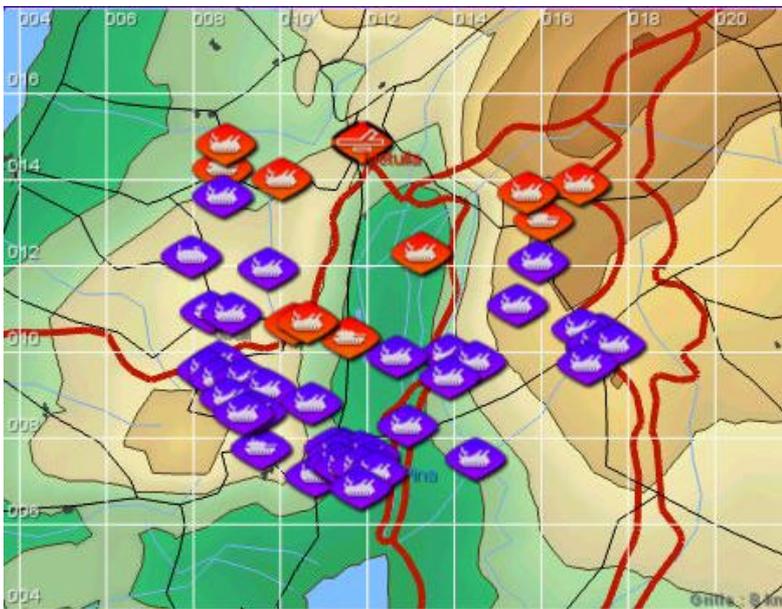
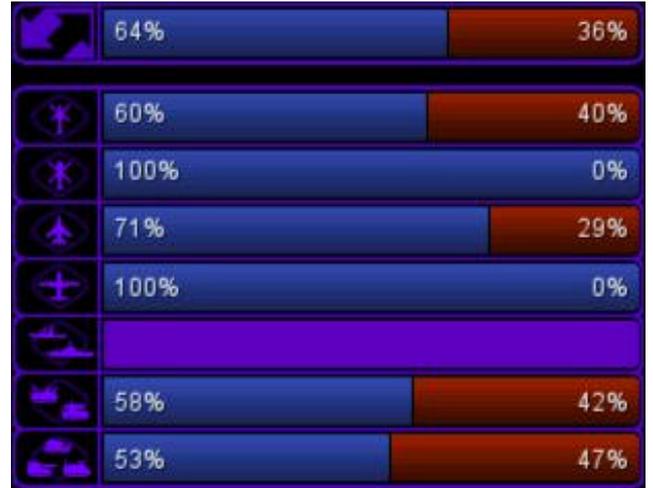
BLEU :
2 Apache
4 Comanche

ROUGE :
2 Havoc
4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
1 Base

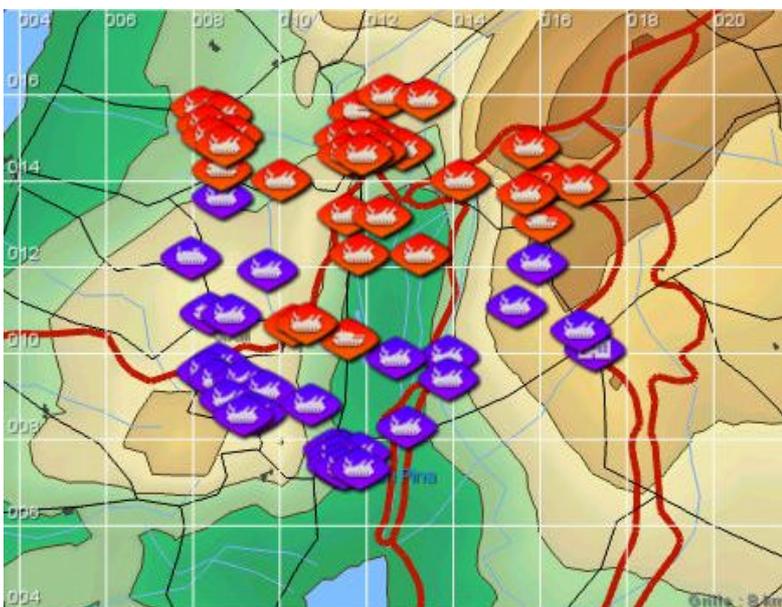
ROUGE :
1 Base
1 Caserne



CARTE COTE BLEU

- 1 x Base
- 1 x Usine
- 1 x FARP
- 1 x Caserne
- 2 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 40 km x 40 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 263



CARTE COTE ROUGE

- 1 x Base
- 2 x FARP

Escarmouche Liban 2

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

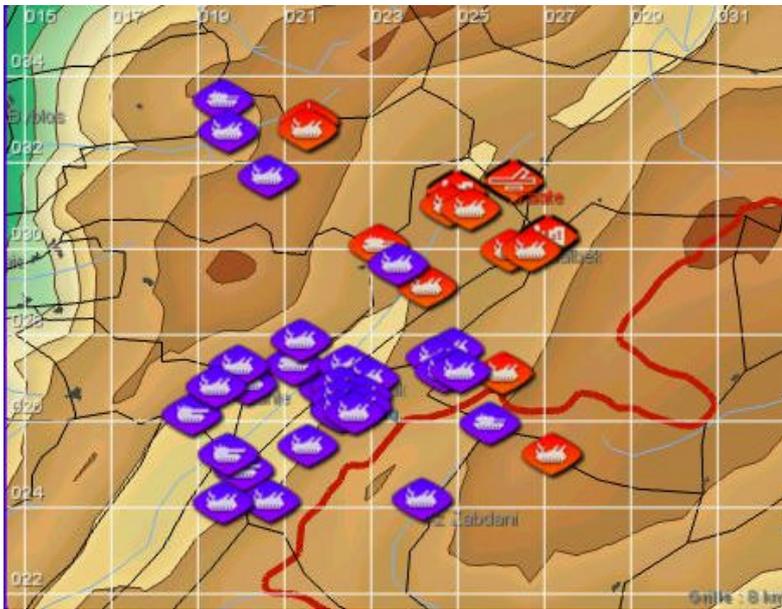
BLEU :
2 Apache
4 Comanche

ROUGE :
2 Havoc
2 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
2 Caserne
1 Base

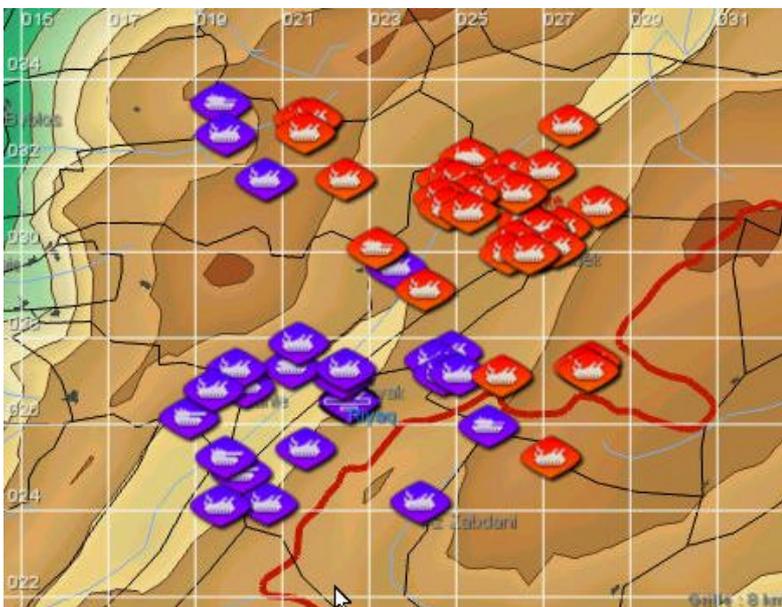
ROUGE :
1 Base



CARTE COTE BLEU

**1 x Base
1 x Usine**

SUPERFICIE de l'engagement 40 km x 40 km / NOMBRE D'OBJETS environ 247



CARTE COTE ROUGE

**1 x Base
2 x FARP
2 x Caserne
4 x Centre Radio**

Escarmouche Liban 3

APPAREILS DISPONIBLES :

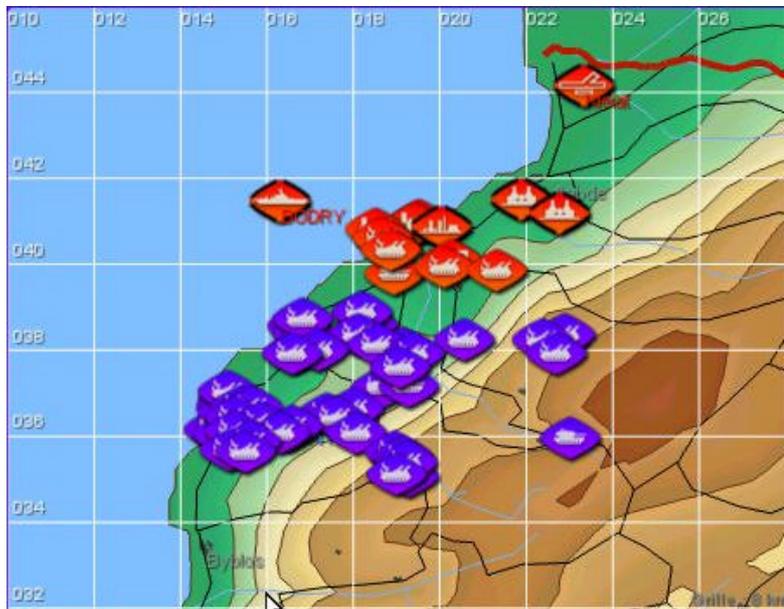
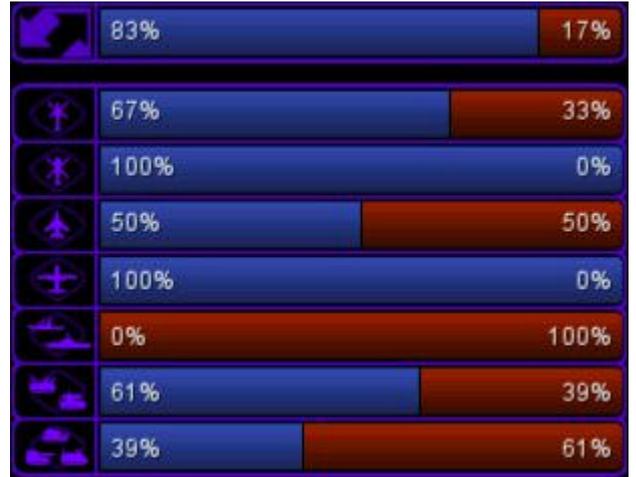
BLEU :
 2 Apache
 4 Comanche

ROUGE :
 4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
 2 Raffinerie
 1 Centrale
 1 Porte-Avion
 1 Base

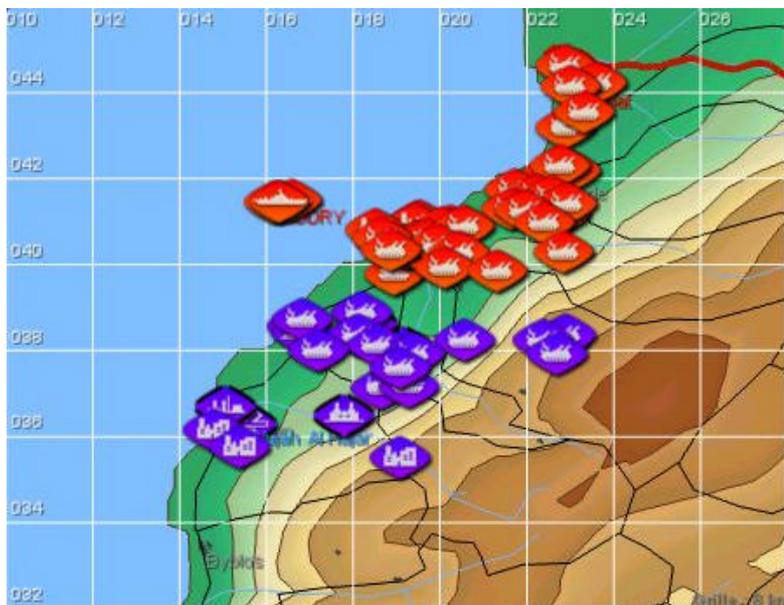
ROUGE :
 1 Raffinerie
 1 Base
 3 Centrale



CARTE COTE BLEU

- 1 x Base
- 2 x Usine
- 1 x FARP
- 1 x Port
- 3 x Centrale
- 4 x Raffinerie
- 1 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 40 km x 48 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 254



CARTE COTE ROUGE

- 1 x Base
- 1 x Porte-Avions
- 1 x Usine
- 4 x Port
- 2 x Centrale
- 2 x Raffinerie
- 1 x Centre Radio

Escarmouche Liban 4

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

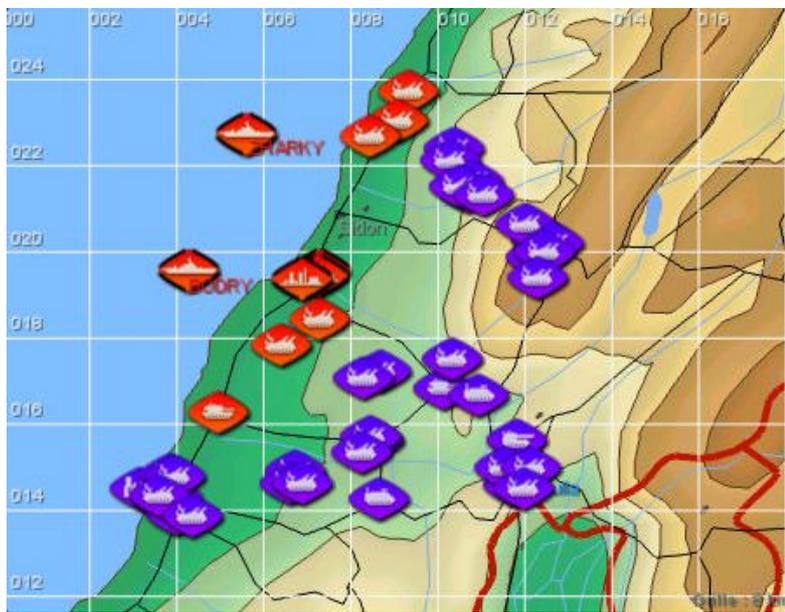
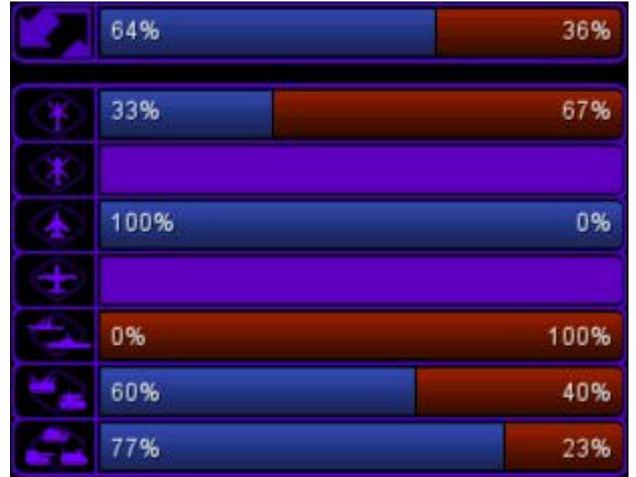
BLEU :
2 Apache
4 Comanche

ROUGE :
4 Havoc
6 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
3 Raffineries
2 Porte-Avions

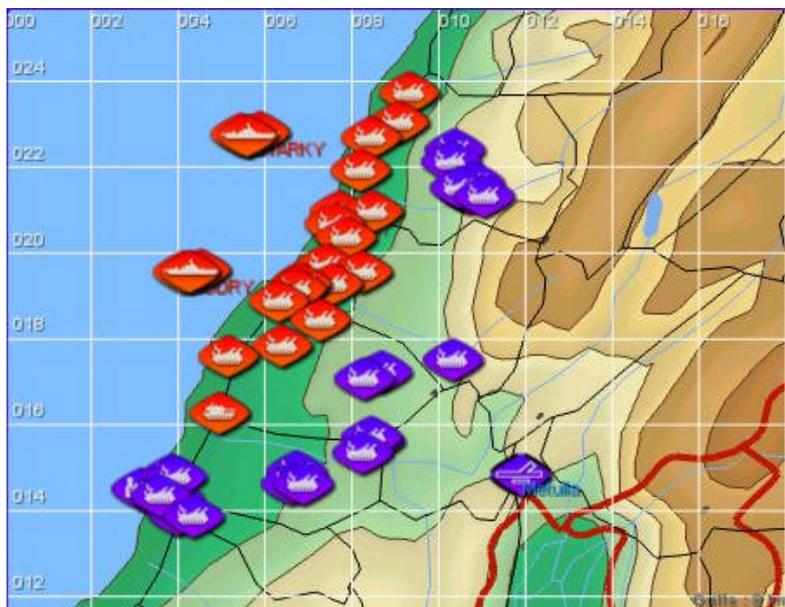
ROUGE :
1 Base
1 Centrale



CARTE COTE BLEU

- 1 x Base
- 2 x FARP
- 1 x Port
- 1 x Centrale
- 1 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 44 km x 44 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 200



CARTE COTE ROUGE

- 2 x Porte-Avions
- 1 x FARP
- 3 x Raffinerie

Escarmouche Liban 5

APPAREILS DISPONIBLES :

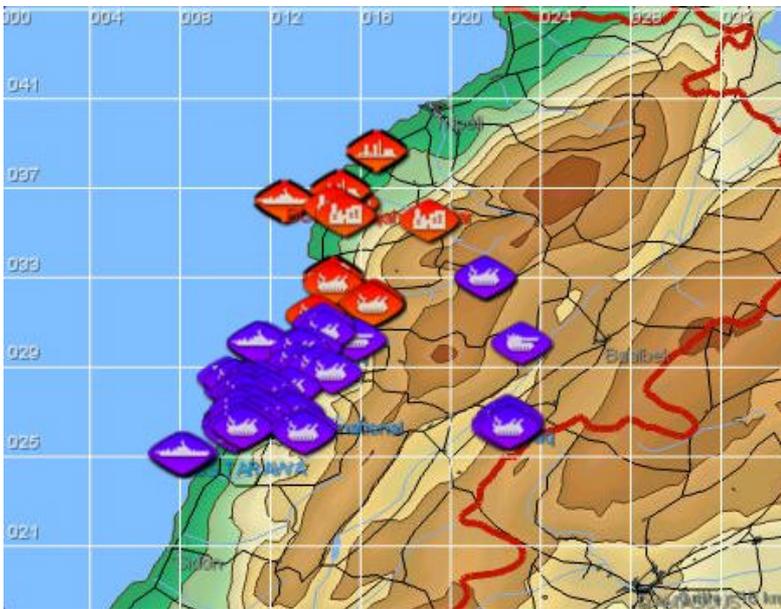
BLEU :
4 Apache
8 Comanche

ROUGE :
2 Havoc
12 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
3 Centrale
1 Base
1 Porte-Avions

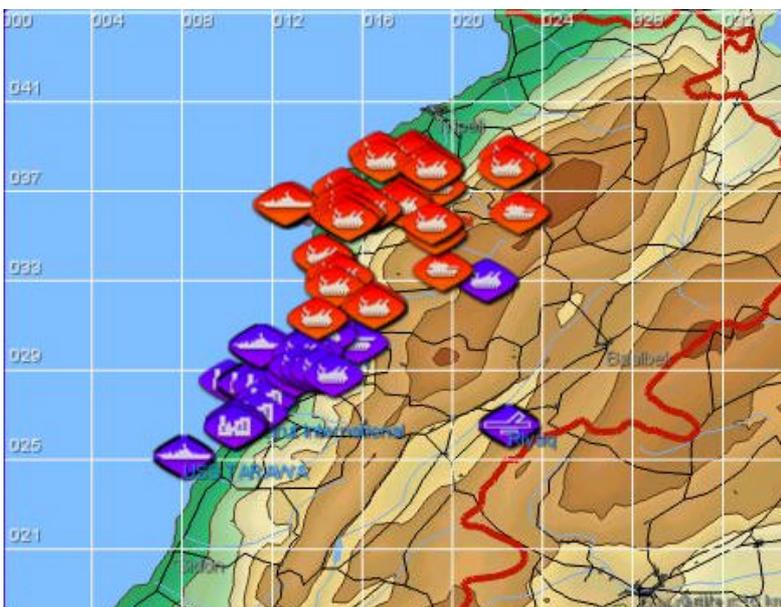
ROUGE :
1 Centrale
2 Base
2 Porte-Avions



CARTE COTE BLEU

- 2 x Base
- 2 x Porte-Avions
- 4 x Usine
- 3 x Caserne
- 9 x Port
- 2 x Centrale
- 9 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 64 km x 60 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 337



CARTE COTE ROUGE

- 2 x Base
- 1 x Porte-Avions
- 2 x Usine
- 1 x FARP
- 1 x Port
- 4 x Centrale
- 4 x Raffinerie
- 3 x Centre Radio

Escarmouche Liban 6

APPAREILS DISPONIBLES :

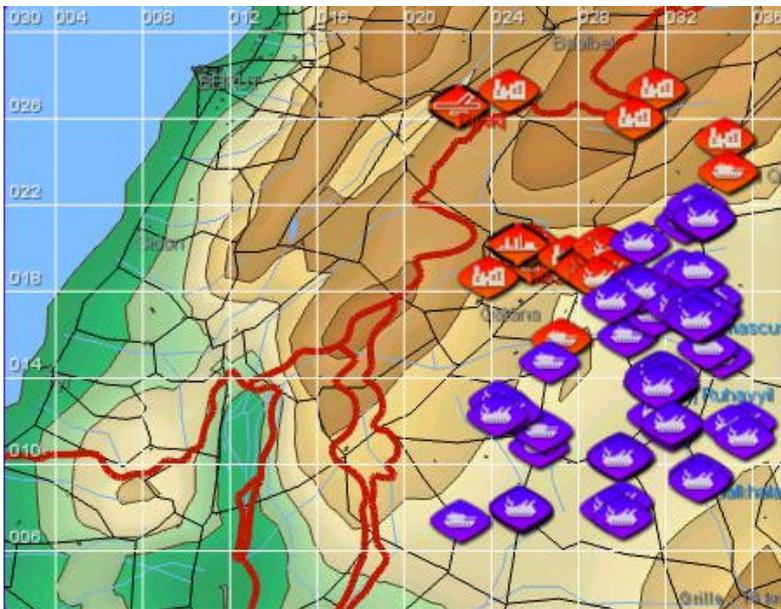
BLEU :
 8 Apache
 14 Comanche

ROUGE :
 10 Havoc
 16 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
 1 Raffinerie
 2 Caserne
 2 Base

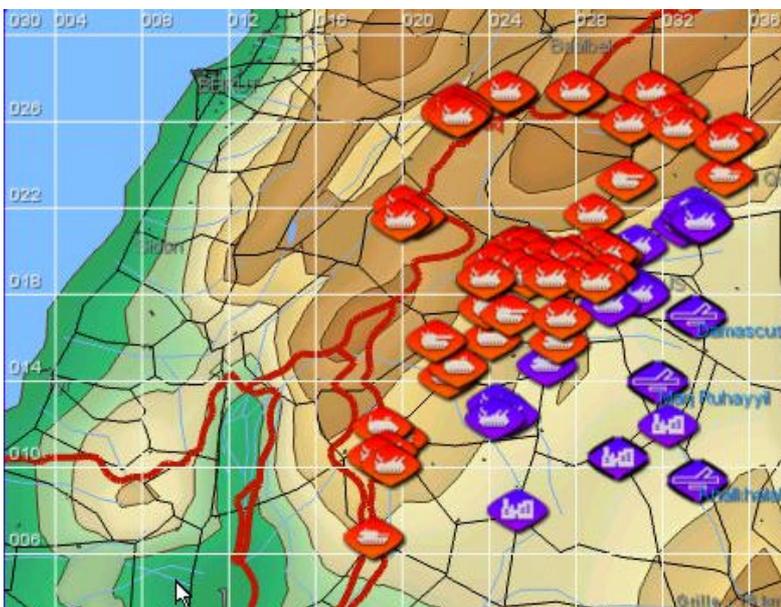
ROUGE :
 3 Base
 2 Caserne



CARTE COTE BLEU

3 x Base
 4 x Usine
 3 x FARP
 2 x Caserne
 4 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 72 km x 88 km / NOMBRE D'OBJETS environ 615



CARTE COTE ROUGE

2 x Base
 8 x Usine
 3 x FARP
 2 x Caserne
 2 x Raffinerie
 6 x Centre Radio

Escarmouche Taiwan 1

**APPAREILS
DISPONIBLES :**

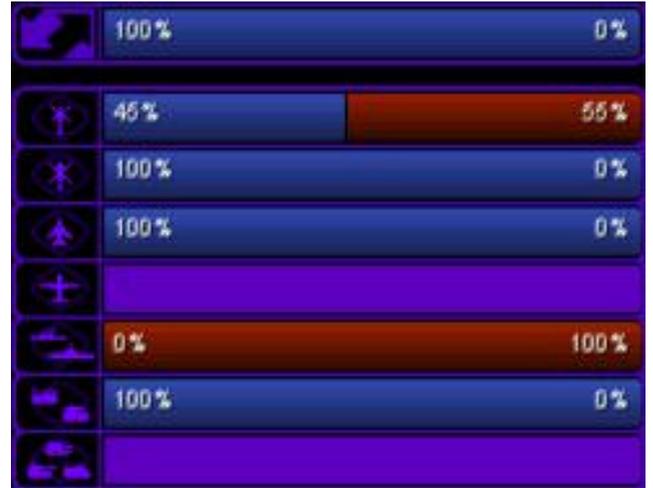
BLEU :
2 Apache
2 Comanche

ROUGE :
2 Havoc
4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
2 Porte-Avions

ROUGE :
1 Base
3 Caserne
1 Centrale



CARTE COTE BLEU

- 1 x Base
- 3 x Usine
- 5 x Caserne
- 3 x Port
- 1 x Centrale
- 5 x Raffinerie
- 4 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 40 km x 40 km / NOMBRE D'OBJETS environ 117



CARTE COTE ROUGE

- 2 x Porte-Avions

Escarmouche Taiwan 2

APPAREILS DISPONIBLES :

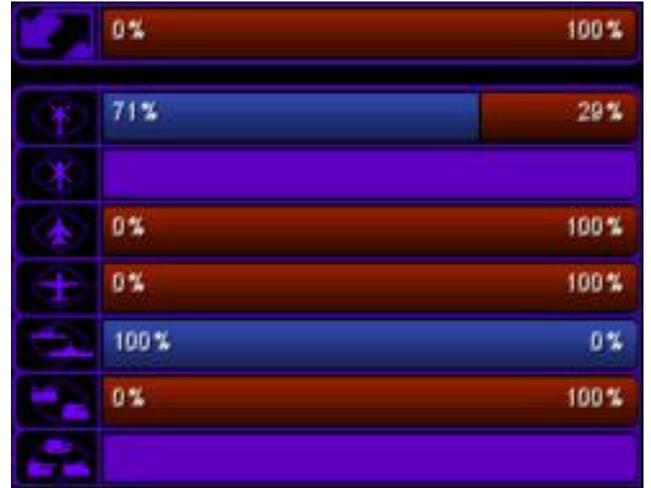
BLEU :
4 Apache
6 Comanche

ROUGE :
8 Havoc
4 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
2 Raffinerie
1 Centrale
2 Base

ROUGE :
3 Porte-Avions



CARTE COTE BLEU

3 x Porte-Avions

SUPERFICIE de l'engagement 44 km x 36 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 214



CARTE COTE ROUGE

3 x Base
5 x Usine
3 x Caserne
4 x Port
2 x Centrale
16 x Raffinerie
2 x Centre Radio

Escarmouche Taiwan 3

APPAREILS DISPONIBLES :

BLEU :
 6 Apache
 4 Comanche

ROUGE :
 6 Havoc
 8 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
 1 Base
 3 Porte-Avions
 1 Caserne

ROUGE :
 2 Raffinerie
 2 Caserne
 1 Centrale



CARTE COTE BLEU

2 x Base
 2 x Usine
 3 x Caserne
 1 x Port
 1 x Centrale
 6 x Raffinerie
 2 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 52 km x 42 km / NOMBRE D'OBJETS environ 296



CARTE COTE ROUGE

1 x Base
 3 x Porte-Avions
 2 x FARP
 1 x Caserne

Escarmouche Taiwan 4

APPAREILS DISPONIBLES :

BLEU :
 4 Apache
 4 Comanche

ROUGE :
 0 Havoc
 8 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
 2 Caserne
 2 Base

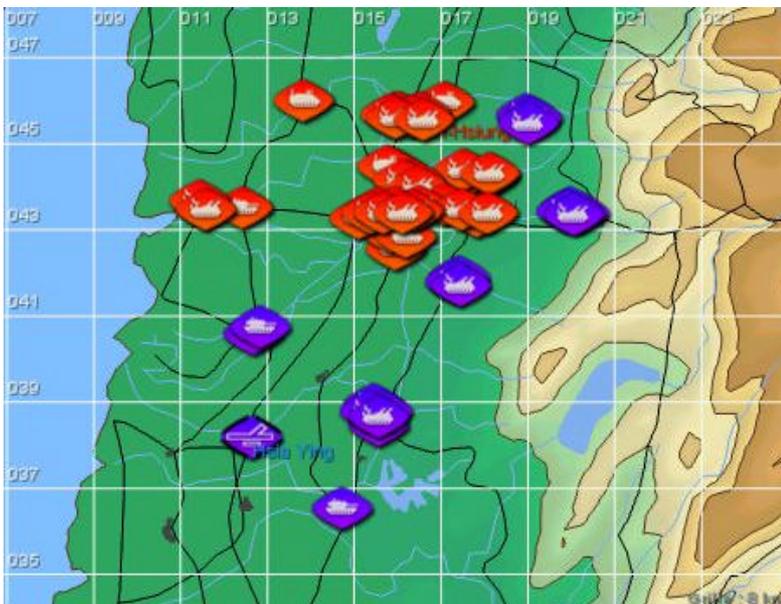
ROUGE :
 1 Centrale
 1 Base



CARTE COTE BLEU

1 x Base
 3 x FARP
 1 x Centrale

SUPERFICIE de l'engagement 40 km x 44 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 257



CARTE COTE ROUGE

2 x Base
 2 x Usine
 1 x FARP
 2 x Caserne
 1 x Centre Radio

Escarmouche Taiwan 5

APPAREILS DISPONIBLES :

BLEU :

4 Apache
12 Comanche

ROUGE :

4 Havoc
20 Hokum

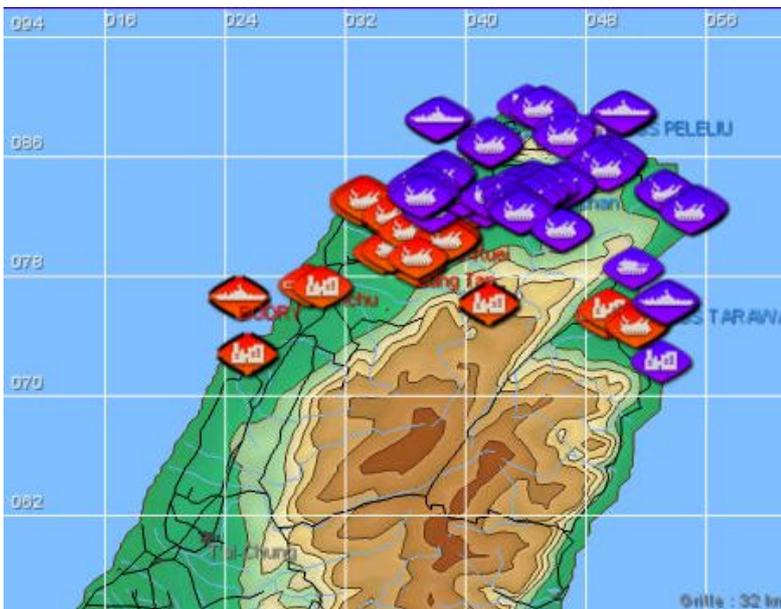
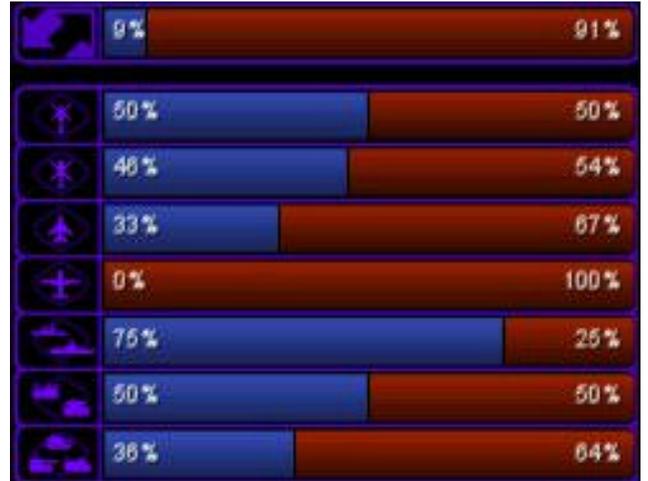
OBJECTIFS :

BLEU :

1 Base
3 Caserne
1 Porte-Avions

ROUGE :

1 Raffinerie
1 Centrale
2 Porte-Avions
1 Base



CARTE COTE BLEU

2 x Base
3 x Porte-Avions
4 x Usine
1 x FARP
7 x Caserne
4 x Port
1 x Centrale
5 x Raffinerie
5 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 128 km x 80 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 530



CARTE COTE ROUGE

5 x Base
1 x Porte-Avions
2 x Usine
2 x FARP
7 x Caserne
1 x Port
1 x Centrale
9 x Centre Radio

Escarmouche Taiwan 6

APPAREILS DISPONIBLES :

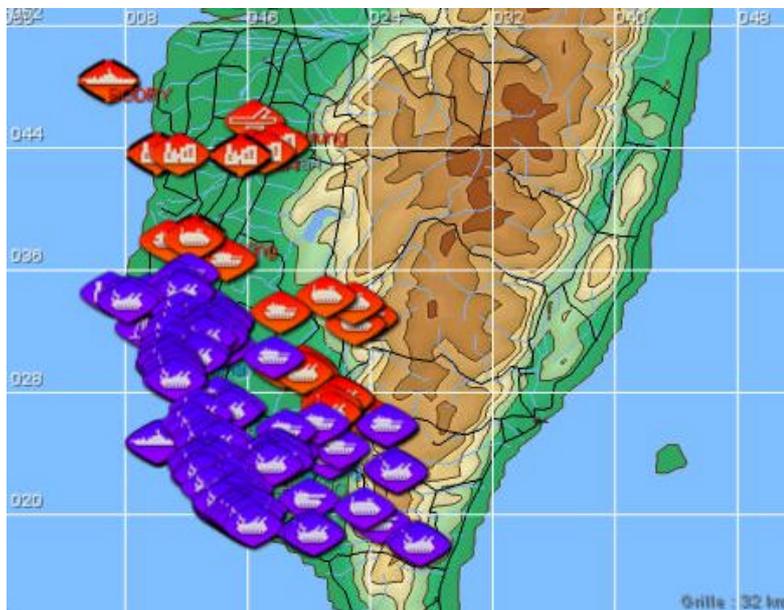
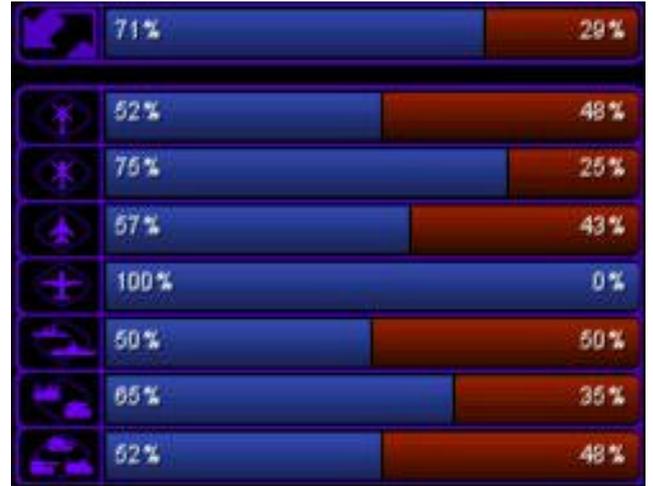
BLEU :
 2 Apache
 8 Comanche

ROUGE :
 2 Havoc
 12 Hokum

OBJECTIFS :

BLEU :
 3 Caserne
 1 Base
 1 Porte-Avions

ROUGE :
 1 Base
 2 Caserne
 1 Porte-Avions
 1 Centrale



CARTE COTE BLEU

- 5 x Base
- 1 x Porte-Avions
- 8 x Usine
- 1 x FARP
- 9 x Caserne
- 8 x Port
- 2 x Centrale
- 22 x Raffinerie
- 4 x Centre Radio

SUPERFICIE de l'engagement 90 km x 128 km / **NOMBRE D'OBJETS** environ 704



CARTE COTE ROUGE

- 3 x Base
- 1 x Porte-Avions
- 4 x Usine
- 2 x FARP
- 7 x Caserne
- 1 x Centrale
- 7 x Centre Radio